class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Random aleatorio = new Random();

Console.WriteLine("¿cuantos objetos hay?");

int[] vector = new int[int.Parse(Console.ReadLine())];

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

Console.WriteLine("objeto " + (i + 1));

Console.WriteLine("¿cual es su valor ?");

int respuesta = aleatorio.Next(100,400 );

vector[i] = respuesta;

Console.WriteLine(vector[i]);

}

Console.WriteLine("escriba el filtro");

int filtro = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("\*estas son las posiciones de los objetos que superan el valor minimo\*");

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

if (vector[i] > filtro)

{

Console.WriteLine("° en la posicion " + (i + 1) + " se encuentra un objeto con valor " + vector[i] + " °");

}

}

Console.ReadKey();

}

}

tp7

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Random aleatorio = new Random();

Console.WriteLine("¿cuantos candidatos hay?");

int[] vector = new int[int.Parse(Console.ReadLine())];

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

Console.WriteLine("Participantes " + (i + 1));

Console.WriteLine("¿cual es su puntaje ?");

int respuesta = aleatorio.Next(100, 400);

vector[i] = respuesta;

Console.WriteLine(vector[i]);

}

Console.WriteLine("-Orden-");

for (int i = 0; i < vector.Length; i++)

{

for (int j = 0; j < vector.Length - 1; j++)

{

if (vector[j] > vector[j + 1])

{

int temp = vector[j];

vector[j] = vector[j + 1];

vector[j + 1] = temp;

}

}

}

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

Console.WriteLine(vector[i] + " puntos");

}

Console.WriteLine("escriba el filtro");

int filtro = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("\*estos son los puntajes multiplos del filtro \*");

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

if (vector[i] % filtro == 0 )

{

Console.WriteLine("° Puntaje numero " + (i + 1) + " con valor " + vector[i] + " °");

}

}

Console.ReadKey();

}

}

tp8

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Random aleatorio = new Random();

Console.WriteLine("ingrese un valor");

int[] vector = new int[int.Parse(Console.ReadLine())];

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

int respuesta = aleatorio.Next(0, 100);

vector[i] = respuesta;

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

int opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

while (opcion != 5)

{

switch (opcion)

{

case 1:

Console.WriteLine("estos son los elementos");

for (int i = 0; i < vector.Count(); i++)

{

Console.WriteLine(vector[i]);

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

case 2:

for (int i = 0; i < vector.Length; i++)

{

for (int j = 0; j < vector.Length - 1; j++)

{

if (vector[j] < vector[j + 1])

{

int temp = vector[j];

vector[j] = vector[j + 1];

vector[j + 1] = temp;

}

}

}

for (int j = 0; j < vector.Count(); j++)

{

Console.WriteLine(vector[j]);

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

case 3:

Console.WriteLine("-Orden descendente-");

for (int i = 0; i < vector.Length; i++)

{

for (int j = 0; j < vector.Length - 1; j++)

{

if (vector[j] > vector[j + 1])

{

int temp = vector[j];

vector[j] = vector[j + 1];

vector[j + 1] = temp;

}

}

}

for (int j = 0; j < vector.Count(); j++)

{

Console.WriteLine(vector[j]);

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

case 4:

Console.WriteLine("ingrese el valor que quieras buscar");

int opcion2 = int.Parse(Console.ReadLine());

int y = 0;

while (y != vector.Count())

{

Console.WriteLine("el elemento " + y);

if (opcion2 == vector[y])

{

Console.WriteLine("es igual al valor ingresado ");

}

else

{

Console.WriteLine("no es igual al valor ingresado ");

}

y++;

}

Console.WriteLine("BIENVENIDO AL MENU");

Console.WriteLine("1- todos los elementos .");

Console.WriteLine("2- ascendente ");

Console.WriteLine("3- descendente ");

Console.WriteLine("4- busqueda de numero dentro de los generados . ");

Console.WriteLine("5- salir.");

opcion = int.Parse(Console.ReadLine());

break;

}

}

Console.WriteLine("Hasta Luego");

Console.ReadKey();

}

}

tp9

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("ingrese el el valor de N y M");

int N = int.Parse(Console.ReadLine());

int M = int.Parse(Console.ReadLine());

int[,] matriz = new int[N, M];

for (int c = 0; c < M; c++)

{

for (int f = 0; f < N; f++)

{

matriz[f, c] = 0;

Console.Write(matriz[f , c]);

}

Console.WriteLine();

}

Console.ReadKey();

}

}

tp10

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("matriz con rango random");

Console.WriteLine("ingrese N y M ");

Random aleatorio = new Random();

int N = int.Parse(Console.ReadLine());

int M = int.Parse(Console.ReadLine());

int[,] matriz = new int[N, M];

for (int c = 0; c < M; c++)

{

for (int f = 0; f < N; f++)

{

matriz[f, c] = aleatorio.Next(0, 100);

Console.Write(matriz[f, c]+ " ");

}

Console.WriteLine();

}

Console.ReadKey();

}

}

tp 11

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("matriz 1 ");

Console.WriteLine("ingrese N y M ");

Random aleatorio = new Random();

int N = int.Parse(Console.ReadLine());

int M = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine();

int[,] matriz = new int[N, M];

for (int c = 0; c < M; c++)

{

for (int f = 0; f < N; f++)

{

matriz[f, c] = aleatorio.Next(0, 100);

Console.Write(matriz[f, c] + " ");

}

Console.WriteLine();

}

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("matriz 2");

int[,] matriz2 = new int[N, M];

for (int x = 0; x < M; x++)

{

for (int y = 0; y < N; y++)

{

matriz2[y, x] = aleatorio.Next(0, 100);

Console.Write(matriz2[y, x] + " ");

}

Console.WriteLine();

}

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("matriz final");

int[,] matriz3 = new int[N, M];

for (int z = 0; z < M; z++)

{

for (int o = 0; o < N; o++)

{

matriz3[o, z] = matriz[o, z] + matriz2[o, z];

Console.Write(matriz3[o, z] + " ");

}

Console.WriteLine();

}

Console.ReadKey();

}

}